

Piratenschlacht

Schiffe versenken durch Knobeln

(C) Ebi aus NM

HINWEISE:

Jedes Team hat 2 Schiffe (je 3 Felder lang) und die Besatzung verteilt sich zu gleichen Teilen auf diese Schiffe.

Gruppe: _____

Schiff 1:

Schiff 2:

In das folgende Schlachtfeld bitte die eigenen Schiffe eingetragen und die jeweils beschossenen Felder (dient zur besseren Übersicht).

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
A											A
B											B
C											C
D											D
E											E
F											F
G											G
H											H
I											I
J											J
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

Regeln Piratenschlacht

Knobelturnier

(C) Ebi aus NM

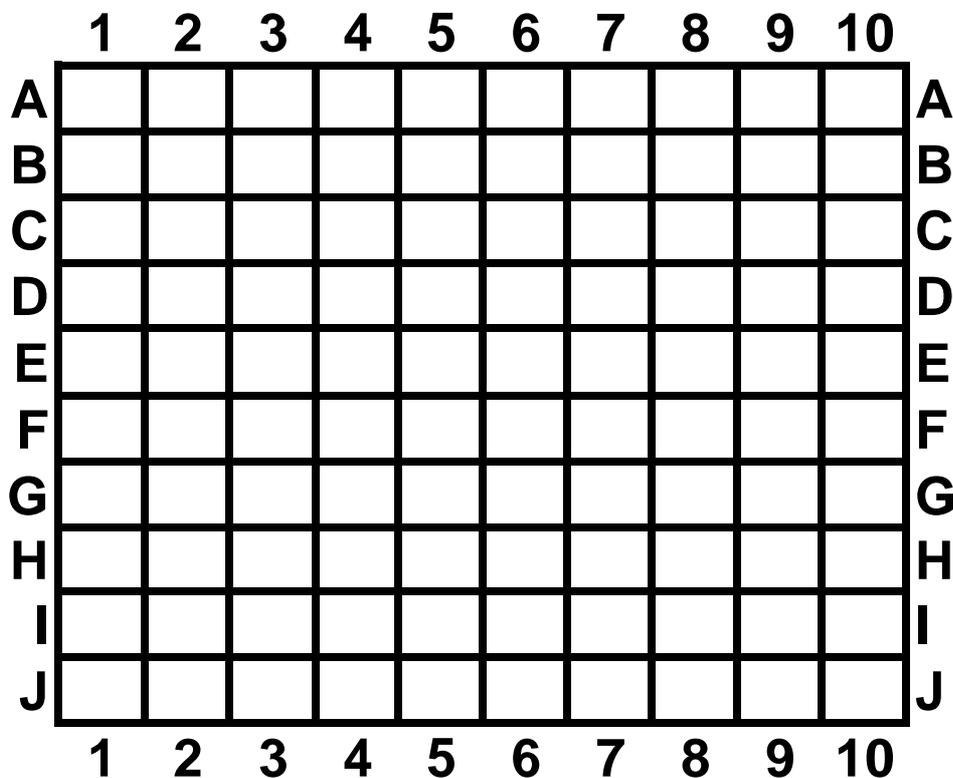
Das erste Schiff einer Mannschaft schießt auf ein beliebiges Feld auf dem Schlachtfeld. Wird dort ein fremdes Schiff getroffen, treten beide Besatzungen gegeneinander im Knobeln an. Ziel ist es, fremde Schiffe zu versenken.

Geknobelt wird immer 1 gegen 1, auf 3 Siege (jedoch mit 2 Siegen Vorsprung)
Beim Knobeln gibt es: BRUNNEN, SCHERE, STEIN und BLATT

* verliert die herausgeforderte Mannschaft, so ist dieser Teil ihres Schiffes versenkt !

* verliert der Herausvorderer, so bekommt er ein "Minus" (3 Minus = Verlust)

Besonderheit: Das beschossene Feld vom 2.Schiff einer Mannschaft muss mindestens 3 Felder vom vorherig beschossenem Feld entfernt sein.



Auswertung Minuspunkte:

A1:	C1:
A2:	C2:
B1:	D1:
B2:	D2:

Sieger Piratenschlacht vom _____

Mannschaft _____ mit Schiff _____

zusätzliche Möglichkeiten:

außer Knobeln zusätzliche Wettkämpfe wie z.B.
* Tauziehen, Ball jonglieren, Rätselraten, Würfeln

Wettkampf kann ausgeschmückt werden:

- * Schiffsnamen, Angriffsrufe, Anfeuerung etc.
- * Verlierer werden vom Feld getragen
- *